

8. Les joueurs de cartes

Jules et Marc jouent aux cartes avec un jeu traditionnel de jass à 36 cartes. Les règles de leur jeu sont assez étranges mais donnent parfois lieu à des situations étonnantes : l'atout est tiré au sort avant chaque distribution de cartes, les annonces ne comptent pas et chose la plus étrange, chacun voit, en plus de ses cartes, les cartes de son adversaire.

Marc vient de distribuer les cartes et c'est cœur qui est atout.

Jules a 5 cœurs (6, 7, 8, nell et dame), 2 trèfles (9 et as) et 2 piques (8 et as).

Marc a 4 cœurs (10, bour, roi et as) et 5 carreaux (6, 7, 8, 9 et valet).

Rappel : les 6, 7, 8 et 9 valent 0 point sauf le 9 d'atout (nell) qui vaut 14 points. Les valets valent 2 points sauf le valet d'atout (bour) qui vaut 20 points. Les 10, dames, rois et as valent respectivement 10, 3, 4 et 11 points. Celui qui gagne le dernier pli reçoit 5 points supplémentaires.

C'est Jules qui doit commencer. Combien de points peut-il espérer faire au maximum sachant que Marc veut aussi en faire un maximum ? Quelle est la première carte que doit jouer Jules ?

Solution

La solution ci-après ne donne pas toutes les possibilités mais devrait être suffisante pour que chacun puisse extrapoler aux cas manquants. L'adjectif petit sera utilisé pour les cartes valant 0 point.

Étudions d'abord la situation suivante dans laquelle les deux joueurs n'ont plus que 3 cartes chacun (cette situation apparaîtra plusieurs fois) :

Les 3 cartes de Marc : valet de carreau, roi de cœur et bour de cœur.

Les 3 cartes de Jules : 8 de cœur, dame de cœur et nell de cœur. En remplaçant la dame de cœur par un petit cœur, les constatations qui suivent restent les mêmes.

- a) C'est à Marc de jouer. Il doit jouer le valet de carreau (et non pas le roi de cœur). Comme c'est le seul pli qui offrira des points à Jules, ce dernier va alors jouer le nell de cœur et aura 16 points. Si Marc avait joué le roi de cœur au lieu du valet, Jules aurait pris avec le nell (18 points) puis aurait joué la dame de cœur et aurait obtenu 5 points de plus (dame + valet de carreau), soit 23 points au total.
- b) C'est à Jules de jouer. Il doit jouer le 8 de cœur (ou la dame). Marc prendra avec le roi de cœur et jouera le valet de carreau. Jules obtiendra 16 points en prenant ce valet avec le nell.

Dans les deux cas, Jules devra se contenter de 16 points.

Revenons à notre problème.

1. Jules joue le 6 de cœur. Marc doit prendre la main, il joue le 10 de cœur.

- 1.1. Marc joue les 4 petits carreaux, Jules joue les 2 trèfles et les 2 piques (ils jouent en alternance bien sûr). Jules n'a pas encore un point. Marc joue le valet de carreau, Jules prend avec la dame de cœur et il a 5 points. Jules joue le 7 de cœur. Marc doit prendre la main, il joue l'as de cœur. Marc joue le roi de cœur. Jules prend avec le nell (18 points). Jules aura 23 points en tout.
- 1.2. Marc joue le 6 de carreau, Jules prend avec le 7 de cœur. Jules joue l'as de pique, Marc prend avec l'as de cœur. Marc joue le 7 de carreau, Jules prend avec le 8 de cœur. Jules joue l'as de trèfle, Marc prend avec le roi de cœur. Marc joue le 8 de carreau. La suite est évidente, Jules ne peut faire que 16 points au maximum (valet de carreau + nell de cœur).
- 1.3. Marc joue le 6 de carreau, Jules joue le 8 de pique. Marc joue le 7 de carreau, Jules joue le 9 de trèfle. Marc joue le 8 de carreau, Jules prend avec le 7 de cœur. Jules joue l'as de trèfle, Marc prend avec l'as de cœur. Marc joue le 9 de carreau. Si Jules joue l'as de pique, on retrouve la situation du paragraphe a) de la zone encadrée ci-dessus et Jules obtient 16 points. Si Jules joue le 8 de cœur au lieu de l'as de pique, il doit jouer ensuite

l'as de pique, Marc prend avec le roi de cœur et joue le valet de carreau, ce qui va donner 16 points à Jules.

1.4. Marc joue le valet de carreau, Jules prend avec la dame de cœur (5 points). Jules joue le 7 de cœur, Marc prend avec l'as de cœur.

1.4.1. Marc joue les 4 petits carreaux, Jules joue les 2 trèfles et les 2 piques et il s'assure un minimum de 18 points par la suite (23 points en tout).

1.4.2. Marc joue le bour de cœur, Jules joue le 8 de cœur et est certain d'obtenir un gain supplémentaire minimum de 18 points (23 points en tout).

1.4.3. Marc joue le roi de cœur, Jules prend avec le nell et empoche 18 points (23 points en tout).

1.5. Marc joue le roi de cœur, Jules prend avec le nell (18 points). Jules joue l'as de pique, Marc prend avec l'as de cœur.

1.5.1. Marc joue le valet de carreau, Jules joue la dame de cœur et il a 5 points supplémentaires et 23 points en tout, au minimum.

1.5.2. Marc joue les petits carreaux, Jules ne prendra la main avec sa dame d'atout que lorsque Marc jouera le valet de carreau (23 points en tout).

2. Si Jules commence par un des deux as, il n'arrivera qu'à 19 points. Par exemple, si Jules joue l'as de pique, Marc prend avec le 10 de cœur. Voyons deux possibilités concernant la suite :

2.1. Marc joue 3 petits carreaux (6, 7 et 8) et Jules joue son pique et ses 2 trèfles (les joueurs jouent bien sûr en alternance). Marc joue le 9 de carreau, Jules est obligé de prendre, il joue la dame de cœur et a 3 points. Jules joue le 6 de cœur, Marc prend avec l'as de cœur. On se retrouve dans la situation du paragraphe a) de la zone encadrée ci-dessus où Jules ne peut faire que 16 points. Jules aura 19 points en tout.

2.2. Marc joue les 6 et 7 de carreaux et Jules donne le 8 de pique et le 9 de trèfle. Marc joue le 8 de carreau, Jules prend avec le 6 de cœur. Deux situations possibles :

2.2.1. Jules joue l'as de trèfle. Marc prend avec l'as de cœur. Marc joue le 9 de carreau, Jules prend avec la dame de cœur et a 3 points. On se retrouve dans la situation du paragraphe b) de la zone encadrée ci-dessus où Jules ne peut faire que 16 points. Jules aura 19 points en tout.

2.2.2. Jules joue le 7 de cœur, Marc prend avec l'as de cœur. Marc joue le 9 de carreau, Jules prend avec la dame de cœur et a 3 points. Jules joue l'as de trèfle, Marc prend avec le roi de cœur. Marc joue le valet de carreau, Jules prend avec le nell de cœur et obtient 16 points. Jules aura 19 points en tout.

Conclusion : Jules peut faire un maximum de 23 points. Pour cela il doit commencer par jouer le 6 ou le 7 ou le 8 de cœur. Marc va prendre avec le 10 de cœur. Ensuite, Marc, qui veut aussi obtenir un maximum de points, jouera une des trois cartes suivantes :

- Un petit carreau et Jules continuera par la voie (1.1.)
- Le valet de carreau et Jules prendra la voie (1.4.)
- Le roi de cœur et Jules prendra la voie (1.5.)

Jules peut aussi commencer par le 9 de trèfle ou le 8 de pique. Dans ce cas, Marc joue un petit carreau. Jules joue ensuite un petit cœur et la suite est identique à ce que l'on a vu plus haut.

Remarque : il y a un total de 91 points en jeu. En jouant chacun au mieux, Jules peut faire 23 points et Marc en fait 68.

Note : je ne peux pas garantir que ma solution soit juste. Si vous pensez en avoir une meilleure, soumettez-la-moi.